

## MUNICIPIO DE GUADALAJARA

### COORDINACIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIÓN E INNOVACIÓN GUBERNAMENTAL CONVOCATORIA

EL GOBIERNO DE GUADALAJARA A TRAVÉS DE LA COORDINACIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIÓN E INNOVACIÓN GUBERNAMENTAL, EN COORDINACIÓN CON LA DIRECCION DE COMPRAS, DE CONFORMIDAD CON EL ARTÍCULO 47 FRACCIÓN IV DEL REGLAMENTO DE ADQUISICIONES, ENAJENACIONES, ARRENDAMIENTOS Y CONTRATACIONES PARA EL MUNICIPIO DE GUADALAJARA, INVITA A LAS EMPRESAS INTERESADAS EN PARTICIPAR EN LA LICITACIÓN PÚBLICA LOCAL:  
LPL 2023/297

#### “HERRAMIENTAS”

FECHA	ACTIVIDAD	HORARIO	LUGAR
DESDE SU PUBLICACIÓN HASTA EL 30 DE MAYO DE 2023	RECEPCIÓN DE PREGUNTAS	HASTA LAS 11:55 HRS RECEPCIÓN DIGITAL. DE 9:30 A 15:00 HRS. RECEPCION FISICA	DIGITAL: DEBERAN ENVIARSE POR CORREO ELECTRONICO EN FORMATO EDITABLE WORD. A LOS CORREOS: <a href="mailto:ezepeda@guadalajara.gob.mx">ezepeda@guadalajara.gob.mx</a> CON COPIA A <a href="mailto:pnvera@guadalajara.gob.mx">pnvera@guadalajara.gob.mx</a> EN FISICO: CALLE NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA, ZONA CENTRO, EN LA CIUDAD DE GUADALAJARA, JALISCO (SALA DE JUNTAS DE LA DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES)
01 DE JUNIO DE 2023	JUNTA DE ACLARACIONES	REGISTRO 09:30 A 09:55 ACTO 10:00 AM	CALLE NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA, ZONA CENTRO, EN LA CIUDAD DE GUADALAJARA, JALISCO (SALA DE JUNTAS DE LA DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES)
05 DE JUNIO DE 2023	PRESENTACIÓN DE PROPUESTAS TÉCNICAS Y ECONÓMICAS	REGISTRO 10:00 A 10:25 ACTO 10:30 HORAS	CALLE NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA, ZONA CENTRO, EN LA CIUDAD DE GUADALAJARA, JALISCO (OFICINA DE COMPRAS DE LA DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES). ENTREGAR PROPUESTA COMPLETA EN USB DE CONFORMIDAD CON EL CAPÍTULO 8, INCISO C, NUMERAL 14.
DUDAS O COMENTARIOS AL TELEFONO 39423700, EXT. 3882 DE LUNES A VIERNES DE 09:00 A 15:00 HORAS CON PERLA NAYELI VERA MARTINEZ. Oficio <b>CGSPM/PyJ/AA/616/2023</b>			

GUADALAJARA JALISCO A 26 DE MAYO DE 2023

**GONZALO ALBERTO GARCIA AVILA**

**DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES**